[Prejsť k hlavnému obsahu](https://vzdelavanie.uniza.sk/moodle2/mod/quiz/review.php?attempt=429428&showall=1" \l "maincontent)

**Softvérové inžinierstvo**

Ste prihlásený ako Elena Muráňová

|  |  |
| --- | --- |
| **Test bol začatý** | Saturday, 29 November 2014, 21:56 |
| **Stav** | Ukončené |
| **Ukončené dňa** | Saturday, 29 November 2014, 22:05 |
| **Strávený čas** | 8 min 32 sekundy/sekúnd |
| **Známky** | 9,50/10,00 |
| **Známka** | **0,95** z možných 1,00 (**95**%) |
| **Spätná väzba** | Získavate 1 bod |

Začiatok formulára

**Otázka 1**

Ukončené

Známka 1,00 z 1,00

Neoznačená

**Text otázky**

Čo platí? (vyberte 2)

Vyberte jednu alebo viac:

1. [Analýza](https://vzdelavanie.uniza.sk/moodle2/mod/glossary/showentry.php?courseid=421&eid=240&displayformat=dictionary) je založená na návrhovom modelu

2. [Analýza](https://vzdelavanie.uniza.sk/moodle2/mod/glossary/showentry.php?courseid=421&eid=240&displayformat=dictionary) na rozdiel od návrhu sa nezaoberá len problémovou doménou, ale aj doménou riešenia

3. Návrh presne špecifikuje spôsob implementácie a [analýza](https://vzdelavanie.uniza.sk/moodle2/mod/glossary/showentry.php?courseid=421&eid=240&displayformat=dictionary) sa zaoberá logickým modelom

4. Návrh je založený na analytickom modelu

**Otázka 2**

Ukončené

Známka 1,00 z 1,00

Neoznačená

**Text otázky**

Počas návrhu sa kladie veľký dôraz

Vyberte jednu:

1. na stručný, všeobecný návrh systému

2. na vytvorenie doménového modelu

3. na analýzu tried

4. na rozhrania

**Otázka 3**

Ukončené

Známka 1,00 z 1,00

Neoznačená

**Text otázky**

Stavový diagram znázorňuje:

Vyberte jednu alebo viac:

1. Rozmiestnenie komponentov na hardverových prvkoch systému

2. Spoluprácu rôznych objektov

3. Životný cyklus jedného objektu

4. [Scenár](https://vzdelavanie.uniza.sk/moodle2/mod/glossary/showentry.php?courseid=421&eid=233&displayformat=dictionary) v grafickej podobe

**Otázka 4**

Ukončené

Známka 1,00 z 1,00

Neoznačená

**Text otázky**

Na základe množiny funkcií, ktoré majú rovnaký základný účel (služby) pri návrhu systému identifikujeme:

Vyberte jednu:

1. Vrstvu

2. Topológiu

3. Oddiel

4. Podsystém

**Otázka 5**

Ukončené

Známka 1,00 z 1,00

Neoznačená

**Text otázky**

Ktorá stratégia tvorby návrhové modelu má za následok dva nesynchronizované modely?

Vyberte jednu:

1. Ustálime analytický model a jeho kópiu spresníme na návrhový

2. Spresnenie analytického modelu na návrhový

3. Analytický model spresníme na návrhový a použijeme CASE nástroj na obnovu analytického

4. Udržujeme dva samostatné modely

**Otázka 6**

Ukončené

Známka 1,00 z 1,00

Neoznačená

**Text otázky**

Aké pravidlo platí(ia) pri rozdeľovaní systému do podsystémov?

Vyberte jednu alebo viac:

1. Podsystém obsahuje aspekty systému s rôznymi vlastnosťami

2. Podsystém identifikujeme podľa služieb, ktoré poskytuje

3. Hranice podsystému sa zvolia tak aby väčšina komunikácie prebiehala vo vnútri podsystému

4. Maximalizujeme vzťahy medzi podsystémami

**Otázka 7**

Ukončené

Známka 0,50 z 1,00

Neoznačená

**Text otázky**

[Analýza](https://vzdelavanie.uniza.sk/moodle2/mod/glossary/showentry.php?courseid=421&eid=240&displayformat=dictionary) balíčkov umožňuje:

Vyberte jednu alebo viac:

1. Vytvoriť dátový model

2. Zoskupovanie sémanticky súvisiacich prvkov

3. Súbežnú prácu

4. Oddelenie analýzy od návrhu

**Otázka 8**

Ukončené

Známka 1,00 z 1,00

Neoznačená

**Text otázky**

Pri architektonickej analýze je cieľ minimalizácia vzťahov. V rámci tejto [činnosti](https://vzdelavanie.uniza.sk/moodle2/mod/glossary/showentry.php?courseid=421&eid=219&displayformat=dictionary) sa vykonáva:

Vyberte jednu alebo viac:

1. Minimalizácia závislostí medzi balíčkami

2. Maximalizácia závislostí medzi balíčkami

3. Minimalizácia súkromných členov

4. Maximalizácia súkromných členov

**Otázka 9**

Ukončené

Známka 1,00 z 1,00

Neoznačená

**Text otázky**

Vlastnosti programovacieho jazyka sa do procesu tvorby softvéru zahŕňajú v toku [činnosti](https://vzdelavanie.uniza.sk/moodle2/mod/glossary/showentry.php?courseid=421&eid=219&displayformat=dictionary):

Vyberte jednu:

1. Špecifikácia požiadaviek

2. Implementácia

3. Návrh

4. Nasadenie

**Otázka 10**

Ukončené

Známka 1,00 z 1,00

Neoznačená

**Text otázky**

Pri tvorbe návrhových tried zvyčajne hraničné triedy (boundary) reprezentujú:

Vyberte jednu alebo viac:

1. API alebo protokol

2. Okno alebo formulár

3. Perzistentnú triedu

4. Aplikačnú logiku

Spodná časť formulára

[Preskočiť Navigácia v teste](https://vzdelavanie.uniza.sk/moodle2/mod/quiz/review.php?attempt=429428&showall=1#sb-1)

**Navigácia v teste**

[Úloha 1 Táto stránka](https://vzdelavanie.uniza.sk/moodle2/mod/quiz/review.php?attempt=429428&showall=1) [Úloha 2 Táto stránka](https://vzdelavanie.uniza.sk/moodle2/mod/quiz/review.php?attempt=429428&showall=1#q10) [Úloha 3 Táto stránka](https://vzdelavanie.uniza.sk/moodle2/mod/quiz/review.php?attempt=429428&showall=1#q3) [Úloha 4 Táto stránka](https://vzdelavanie.uniza.sk/moodle2/mod/quiz/review.php?attempt=429428&showall=1#q2) [Úloha 5 Táto stránka](https://vzdelavanie.uniza.sk/moodle2/mod/quiz/review.php?attempt=429428&showall=1#q1) [Úloha 6 Táto stránka](https://vzdelavanie.uniza.sk/moodle2/mod/quiz/review.php?attempt=429428&showall=1#q7) [Úloha 7 Táto stránka](https://vzdelavanie.uniza.sk/moodle2/mod/quiz/review.php?attempt=429428&showall=1#q8) [Úloha 8 Táto stránka](https://vzdelavanie.uniza.sk/moodle2/mod/quiz/review.php?attempt=429428&showall=1#q4) [Úloha 9 Táto stránka](https://vzdelavanie.uniza.sk/moodle2/mod/quiz/review.php?attempt=429428&showall=1#q6) [Úloha 10 Táto stránka](https://vzdelavanie.uniza.sk/moodle2/mod/quiz/review.php?attempt=429428&showall=1#q5)

[Ukázať vždy iba jednu stránku](https://vzdelavanie.uniza.sk/moodle2/mod/quiz/review.php?attempt=429428)